



São Paulo Sailing Week 2011

Autoridades Organizadoras:
YACHT CLUB PAULISTA (sede 1)
Estr. do Itupu 1077, Guarapiranga
São Paulo

SÃO PAULO YACHT CLUB (sede 2)
Rua Francisco de Seixas, 225 - Santo Amaro, 04770-060

Apoio:
Federação de Vela do Estado de São Paulo

Datas:
23-24-25 e 26 de Junho de 2011

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. Regras

- 1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas **Regras de Regata à Vela da ISAF** (International Sailing Federation) **2009-2012**.
- 1.2. Será aplicado o regulamento 20 da ISAF, de forma que a propaganda poderá ser exibida sem restrições, desde que mantida a clara identificação dos barcos e preservadas as provisões do regulamento 20.4 no que diz respeito à propaganda do patrocinador da classe ou do evento.

2. Avisos aos competidores

- 2.1. Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos, nas respectivas sedes

3. Alterações nas Instruções de Regata



- 3.1.** Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada no Quadro Oficial de Avisos, antes do prazo de entrega de protestos do dia anterior ao dia em que terão efeito.
- 3.2.** A Comissão de Regatas (CR) poderá anunciar antes do Sinal de Atenção da primeira regata do dia eventuais alterações imprescindíveis podendo fazê-lo verbalmente após a exposição da bandeira Lima na sua embarcação.

4. Sinalização em terra

- 4.1.** A sinalização em terra será exposta nos mastros com localização determinada, nas respectivas sedes.
- 4.2.** Quando o galhardete Recon é içado em terra, seu significado é modificado de 'um minuto' para 'não antes de 35 (trinta e cinco) minutos'.

5. Programa de regatas

- 5.1.** As regatas estão assim programadas:

23 de junho (quinta)	até as 11h00min 11h00min 14h00min	Inscrições Reunião de comandantes Regatas do dia
24 de junho (sexta)	13h00min	Regatas do dia
25 de junho (sábado)	13h00min	Regatas do dia
26 de junho (domingo)	13h00min	Regatas do dia

- 5.2.** Estão programadas 10 regatas, podendo haver até 03 (três) regatas por dia .
- 5.3.** O horário do sinal de atenção da primeira regata de cada dia será à partir das 13h00min (exceto no dia 23, quando será à partir das 14h00min).
- 5.4.** Quando a bandeira Delta estiver exposta na chegada, isto significa que haverá outra regata imediatamente em seguida.
- 5.5.** No Domingo dia 26 de junho nenhum sinal de atenção será dado após as 16:00 horas

6. Bandeira da classe

- 6.1.** A bandeira da classe será o símbolo da classe em um fundo branco.

7. Área de regatas

As regatas serão conduzidas na Raia 1 (classe Dingue), 2 (classes Lightning e Star) e 3 (Snipe e Laser) da represa de Guarapiranga.

8. Percursos

- 8.1.** Os diagramas mostrados nos anexos 'A' e 'B' serão sinalizados da seguinte maneira:
- 8.1.1.** 'Galhardete Dois': 04 (quatro) pernas em barla-sota com chegada em popa (Anexo A).



8.1.2. 'Galhardete Um': 05 (cinco) pernas em barla-sota com chegada em contravento (Anexo B).

8.2. A Comissão de Regatas poderá, a qualquer momento, utilizar marcas de percurso como marcas de largada e chegada.

8.3. As marcas de contorno deverão ser deixadas por bombordo, e as de partida e chegada, segundo suas próprias definições.

9. Marcas

9.1. As marcas de percurso serão bóias infláveis com formato cilíndrico.

9.2. As marcas de chegada e partida serão bóias infláveis com formato cilíndrico.

10. Partida

10.1. A linha de partida poderá ser entre o mastro da CR (com uma bandeira laranja desfraldada) na extremidade de boreste, e a marca de partida na extremidade de bombordo, ou entre dois barcos da CR nas duas extremidades da linha, com bandeiras laranja nos mastros.

10.2. Um barco que tenha partido depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido (DNS). Isto muda a *regra A4*.

11. Mudança da próxima perna do percurso

11.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso a CR poderá fundear uma nova marca na cor laranja (ou mover a linha de chegada) e remover a marca inicial, tão logo isto seja possível. Caso, numa mudança subsequente de percurso, uma nova marca venha a ser substituída, a marca original poderá ser empregada.

12. Chegada

12.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR (com uma bandeira laranja desfraldada), na extremidade boreste da linha, e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

13. Limites de tempo

13.1. O limite de tempo para o primeiro colocado completar a primeira perna é de 30 (trinta) minutos. Caso nenhum barco tenha passado pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada.

13.2. O primeiro colocado deverá completar o percurso em um tempo inferior a 90 minutos a contar do sinal de partida.

13.3. Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as *regras 35, A4 e A5*.



14. Sistema de punição

14.1. Um barco que cumpriu punição pela *regra 44.1* deverá preencher um formulário atestando o fato e entregá-lo à secretaria do evento até o final do prazo de entrega de protestos daquele dia.

15. Protestos e pedidos de reparação

15.1. Formulários de protesto estarão disponíveis nas secretarias das respectivas sedes.

15.2. Os protestos serão julgados nos dias 25 e 26 de junho.

15.3. O prazo de entrega de protestos será de 60 (sessenta) minutos após a chegada do último barco, na última regata do dia.

15.4. Avisos aos competidores serão afixados em até 30 (trinta) minutos depois de encerrado o prazo de entrega de protestos, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.

15.5. Avisos de protestos da CR ou da Comissão de Protestos serão afixados para a informação dos barcos, de acordo com a *regra 61.1 (b)*.

15.6. No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior e até 30 (trinta) minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto altera a *regra 66*.

16. Pontuação

16.1. O sistema linear de pontuação do apêndice A será aplicado. Serão disputadas até 10 (dez) regatas sendo o mínimo de 04 (quatro) regatas necessárias para se constituir a série. A pontuação dos barcos na série será a soma de sua pontuação em cada regata.

16.2 Sendo R o número de regatas, os descartes obedecerão à seguinte regra:
 $R \leq 6 = 0$ descarte, $7 \leq R \leq 8 = 1$ descarte, $R > 8 = 2$ descartes

17. Premiação

17.1. Medalhas permanentes serão entregues aos :

- Três primeiros colocados da classe Star.
- Três primeiros colocados da classe Lightning.
- Três primeiros colocados da classe Dingue A.
- Três primeiros colocados da classe Dingue B.
- Três primeiros colocados da classe Dingue C
- Três primeiros colocados da classe Laser Standard
- Três primeiros colocados da classe Laser Radial
- Três primeiros colocados da classe Laser 4.7.
- Três primeiros colocados da classe Snipe A.
- Três primeiros colocados da classe Snipe B.



- Três primeiros colocados da classe Snipe Mista.

18. Isenção de responsabilidade

18.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. As Autoridades Organizadoras, assim como as pessoas que compõe estas agremiações e autoridades, assim como todas as demais partes envolvidas na organização do evento, não poderão ser responsabilizadas por quaisquer acidentes (inclusive morte), danos, perda pessoal, material ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, e público que esteja acompanhando o evento em geral, antes, durante e depois do evento, posto que os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

ANEXO A: LARGADA – 1 – 2 – 1 – CHEGADA Galhardete 2	ANEXO B: LARGADA – 1 – 2 – 1 – 2 – CHEGADA Galhardete 1



Anexo C

